

Vereins-Leitfaden für Spielrunden in 4er Staffeln Hybrid: 1x 4+1 und 2x 3vs.3



Dieser Vereins-Leitfaden enthält Empfehlungen für die Durchführung des hybriden Spielbetriebes der F-Jugend für Staffeln mit 4 Mannschaften.
Ziel dieser Spielrunde ist ein altersgerechter Spielbetrieb, in dem für alle Kinder Erfolge und die maximale Spielzeit gewährleistet werden kann.

Ausgangssituation:

- ✓ Jeder Verein ist einmal Ausrichter für eine Spielrunde mit allen 4 Vereinen der Staffel
- ✓ Eine teilnehmende Mannschaft besteht aus mindestens 6, idealerweise aus 8 bis 10 Spielern. Verfügt eine Mannschaft über zu wenig Spieler, kann ein anderes Team nach Absprache einen Spieler „ausleihen“.
- ✓ Reisen eine oder mehrere Mannschaften mit mehr als 10 Spielern an, können individuell weitere Spielfelder neben den hier aufgezeigten Feldern aufgebaut werden.
- ✓ Für die Platzbelegung müssen inklusive Auf- und Abbau ca. 120 Minuten eingeplant werden.
- ✓ Materialbedarf:
 - 2 Fünfmeter-/ bzw. Kleinfeld-Tore. Nach Möglichkeit mit Torverkleinerung auf 1,65m.
 - 8 Minitore. Größe flexibel, aber innerhalb eines Feldes gleich.
 - Hütchen in drei Farben (10/8/8).
 - Markierungsplättchen in zwei Farben (je 6).
 - Mindestens 6 Bälle (2 pro Feld, im Idealfall 12 Bälle (4 pro Feld) Größe 3 oder 4, 290 gramm.
 - Leibchen vorhalten, für den Fall, dass Trikotfarben sich gleichen.

Organisation vor der Spielrunde:

- ✓ Platzaufbau siehe Seite 2 (ca. 20 Minuten).
- ✓ Bei Bedarf sollten Gastvereine Minitore mitbringen.
- ✓ Anreise der Teams sollte 30 - 45 Minuten vor dem Anstoß erfolgen.
- ✓ Mannschaftseinteilung in Mannschaften 1-4 des Spielplans.
- ✓ Mannschaftsinterne Aufteilung der in zwei Gruppen für die Spieldurchgänge auf den zwei 3vs.3-Feldern, auf dem 4+1-Feld sind alle Spieler ein Team.

Ablauf während der Spielrunde:

- ✓ Empfohlener Zeitplan (90 Minuten von Begrüßung bis zur Verabschiedung).
 - 10 Minuten Begrüßung und Erläuterung durch Heimverein.
 - Durchgang 1: 8 Minuten Spielzeit, 2 Minuten Wechsellpause.
 - Durchgang 2: 8 Minuten Spielzeit, 8 Minuten Erholungspause.
 - Durchgang 3: 8 Minuten Spielzeit, 2 Minuten Wechsellpause.
 - Durchgang 4: 8 Minuten Spielzeit, 8 Minuten Erholungspause.
 - Durchgang 5: 8 Minuten Spielzeit, 2 Minuten Wechsellpause.
 - Durchgang 6: 8 Minuten Spielzeit.
 - 10 Minuten Verabschiedung und Abbau (alle Kinder helfen mit)
- ✓ Musterspielplan siehe Seite 2, Spielregeln siehe Seite 3

Muster Platzaufbau



Muster Spielplan

Spielrunde	Spielpaarung 5gg.5		Spielpaarung 3gg3 A		Spielpaarung 3gg3 B	
1	Verein 1	Verein 2	Verein 3a	Verein 4a	Verein 3b	Verein 4b
2	Verein 3	Verein 4	Verein 1a	Verein 2a	Verein 1b	Verein 2b
3	Verein 1	Verein 3	Verein 4a	Verein 2a	Verein 4b	Verein 2b
4	Verein 4	Verein 2	Verein 1a	Verein 3a	Verein 1b	Verein 3b
5	Verein 4	Verein 1	Verein 2a	Verein 3a	Verein 2b	Verein 3b
6	Verein 2	Verein 3	Verein 1a	Verein 4a	Verein 1b	Verein 4b

Grundprinzip:

Die Spielregeln sind so einfach und somit kindgerecht wie möglich zu halten.



Spielregeln 4+1

Die **Torwartzone** ist 10 Meter tief und geht über die gesamte Spielfeldbreite.

Es erfolgt ausschließlich der **Einkick**. Kein Einwurf oder Eindribbeln.

Die **Spieleröffnung durch den Torwart** kann stets aus der Hand erfolgen.

Die **Anstossregel** findet in der F-Jugend keine Anwendung. Spieleröffnung erfolgt durch den TW.

Es wird mit **Eckball** gespielt.

Bei jeder Torerzielung erfolgt ein **Pflichtwechsel durch Rotationsspieler** sofern vorhanden.

Weitere **fliegende Wechsel** sind jederzeit möglich.

Optional ist eine Torschusszone (wie 3 vs. 3, oder gegnerische Spielhälfte) möglich.

Es gelten die **Prinzipien der Fair-Play-Liga** – die Trainer greifen nur ein, wenn die Kinder sich nicht einigen können.

Spielregeln 3vs.3

Zum „**Anstoß**“ des Spiels verteilen sich die Spieler*innen beider Mannschaften auf ihrer jeweiligen Torlinie und das Spiel wird auf Höhe der Mittellinie mit einem Hochball durch einen Betreuer begonnen.

Anstatt Einwurf gibt es **Einkick**, oder **Eindribbeln**.

Es gibt **keinen Eckball**.

Tore gelten nur in der **Torschusszone** (ca. 6m vor den Toren).

Das Erzielen eines Tores nach dem Eindribbeln ist nur **indirekt** möglich (Pfosten und Latte gelten nicht als Abspiel).

Bei **Freistößen oder beim Einkick/Einpassen** gilt ein Abstand von 3 Metern

Bei Abstoß/Anstoß muss die gegnerische Mannschaft in ihrer eigenen Spielfeldhälfte sein.

Bei jeder Torerzielung erfolgt ein **Pflichtwechsel durch Rotationsspieler**, sofern vorhanden.

Weitere **fliegende Wechsel** sind jederzeit möglich.

Es wird **ohne Torwart** gespielt.

Ab einem Torunterschied von 3 spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen vierten Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als 3 ist.

Es gelten die **Prinzipien der Fair-Play-Liga** – die Trainer greifen nur ein, wenn die Kinder sich nicht einigen können. Die Eltern halten Abstand vom Feld und coachen nicht.